

GRILLE DE COURS

NWE.2K

Conception de jeux vidéo (CJV)

7497 (gr. 14)

Du 30 mars 2026 au 10 décembre 2027

BLOC 1	Du Lundi	30 mars 2026	18 semaines
	au Vendredi	31 juillet 2026	225 heures

Numéro et titre du cours		Pondération	Durée (h)	(Stage (h))
582-DXA-LI	Introduction à la production d'un jeu vidéo	2 - 2 - 2	60	0
582-DXB-LI	Outils de production	2 - 3 - 2	75	0
582-DXC-LI	Documents de jeu	1 - 2 - 2	45	0
582-DXP-LI	Découverte de l'univers des jeux vidéo	2 - 1 - 2	45	0

BLOC 2	Du Lundi	3 août 2026	16 semaines
	au Vendredi	20 novembre 2026	255 heures

Numéro et titre du cours		Pondération	Durée	(Stage (h))
582-DWG-LI	Prototypage d'un jeu vidéo I	2 - 1 - 2	45	0
582-DXD-LI	Mécaniques de jeu	2 - 2 - 4	60	0
582-DXE-LI	Conception UX	2 - 2 - 2	60	0
582-DWF-LI	Techniques de créativité	1 - 2 - 2	45	0
604-DXF-LI	Communication anglaise en jeu vidéo I	2 - 1 - 1	45	0

BLOC 3	Du Lundi	23 novembre 2026	18 semaines
	au Vendredi	26 mars 2027	255 heures

Numéro et titre du cours		Pondération	Durée	(Stage (h))
582-DWM-LI	Conception de niveau (50 % : 582-DXD-LI)	2 - 2 - 2	60	0
582-DXG-LI	Emploi et portfolio*	2 - 1 - 2	45	0
582-DXH-LI	Systèmes de jeu (50 % : 582-DXD-LI)	2 - 2 - 4	60	0
582-DWU-LI	Contrôle de la qualité	1 - 2 - 2	45	0
582-DXI-LI	Conception narrative (60 % : 582-DXD-LI)	2 - 1 - 2	45	0

BLOC 4	Du Lundi	29 mars 2027	18 semaines
	au Vendredi	30 juillet 2027	240 heures

Numéro et titre du cours		Pondération	Durée	(Stage (h))
582-DWP-LI	Prototypage de jeu vidéo II (50% : 582-DWG-LI)	1 - 2 - 2	45	0
604-DXK-LI	Communication anglaise en jeu vidéo II (50% : 604-DXF-LI)	1 - 2 - 2	45	0
582-DWR-LI	Créativité appliquée (60% : 582-DWF-LI)	2 - 1 - 2	45	0
582-DXL-LI	Conception de niveau appliquée (60% : 582-DWM-LI, 60% : 582-DXH-LI)	2 - 2 - 2	60	0
582-DXM-LI	Développement professionnel en jeu vidéo (60% : 582-DWG-LI, 60% : 582-DXH-LI, 60% : 582-DXE-LI)	1 - 2 - 2	45	0

BLOC 5	Du Lundi	2 août 2027	19 semaines
	au Vendredi	10 décembre 2027	450 heures

Numéro et titre du cours		Pondération	Durée	(Stage (h))
582-DXN-LI	Intégration professionnelle en jeu vidéo (60% : 582-DXL-LI, 60% : 582-DWP-LI)	3 - 27 - 4	450	450